

Ultimaker

주당 2,000,000건의 프린트 작업을 준비하는 Ultimaker Cura

온라인 Marketplace와 Ultimaker Cura 4.5의 새 기능으로 이정표를 찍는 Ultimaker

네덜란드 워트레흐트 - 2020년 2월 26일 - Ultimaker,는 데스크탑 3D 업계의 글로벌 리더로서 오늘 웹 기반 Ultimaker Marketplace와 Ultimaker Cura 4.5의 추가 기능을 출시했습니다.

2012년에 소개되고 현재 프린팅을 위해 3D 모델을 준비하는 이 오픈소스 슬라이싱 소프트웨어는 매월 600,000명 이상의 사용자들이 사용하고, 2019년 말에는 매주 2,000,000건의 프린트 작업을 준비했습니다. 이는 2018년과 비교하여 2배 더 많은 출력 작업을 준비하는 데 도움이 됩니다. Ultimaker Marketplace는 사용자가 작업과 프린트 계획을 관리할 수 있도록 플러그인 접근을 제공하며, 일부 CAD 소프트웨어 솔루션과 Ultimaker Cura의 직접 통합, 제3자 재료를 위한 110개 이상의 최적화된 프린팅 프로파일 등의 기능을 추가 제공합니다. Ultimaker Cura 4.5의 릴리즈는 이제 사용자 경험을 향상시키고 Ultimaker Marketplace와 Cura를 원활하게 연결시킵니다. 신규 클라우드 기능은 온라인 로그인 후 선택한 플러그인과 최적화된 프린팅 프로파일을 직접 사용자 계정으로 연결시킵니다. 이는 이제 어떤 워크스테이션을 사용하였는지에 관계 없이, 이전에 Ultimaker Cura를 열 필요 없이 모든 설정을 이용할 수 있고 동기화된다는 점을 의미합니다. Ultimaker Cura 4.5의 smartavionics에서 기여하는 신규 기능은 다음과 같습니다.

- **외부용 퍼지 스킨.** 이 옵션을 사용하면 퍼지 스킨이 구멍 내부에 프린팅되지 않게 방지합니다. 그립이나 유사 적용 분야의 프린팅에 유용합니다.
- **브림 거리.** 이 설정으로 사용자는 브림과 모델 사이의 격차를 정의할 수 있으며, 브림 제거가 보다 쉬워지고, 흠을 남기거나 마감된 3D 객체에 대한 손상 가능성을 줄입니다.
- **스킨 에지 지원.** 내부채움 내부에 라인을 추가할 수 있게 하는 두 설정으로 프린팅 스킨의 에지를 보다 잘 지원합니다.

Ultimaker의 CTO인 Dick Moerkens은 이렇게 말합니다. "Ultimaker Cura는 오픈소스 커뮤니티와 전용 인하우스 소프트웨어 팀이 지속적으로 구동합니다. 저희는 저희의 사용자 데이터베이스가 새로운 학생, 제작자, 전문 사용자들이 생기며 매일 빠르게 증가하고 있다는 점을 목격합니다. 어떤 사용자가 직접 모든 이용 가능 설정을 변경하고 시험해보고 싶어 한다면, 다른 누군가는 3D 프린팅을 기존 워크플로에 통합하고 싶어 합니다. 전 저희의 개방형 접근법과 민첩한 개발 전략이 자랑스럽습니다. 이를 통해 저희는 지금도 그리고 미래에도 3D 프린팅 워크플로를 완전히 효율화하고 간소화할 수 있습니다."

Ultimaker.com에 있는 당사의 [블로그 게시물](#)에서 자세히 읽어보십시오.

Ultimaker 정보

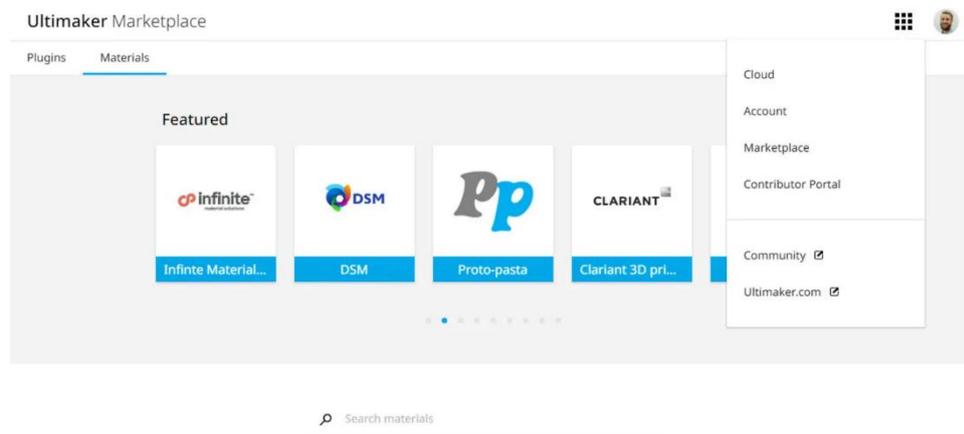
2011년부터, Ultimaker는 혁신 전문 디자이너와 엔지니어가 매일 혁신할 수 있도록 공개적이고 사용하기 쉬운 3D 프린터 솔루션, 소프트웨어 자료를 구축했습니다. 현재 Ultimaker는 데스크탑 3D 프린팅 시장의 리더입니다. 네덜란드, 뉴욕, 보스턴 및 싱가포르의 사무실과 유로파 및 미국의 생산 시설에서 400명 이상의 직원으로 구성된 글로벌 팀이 협력하여 세계의 디지털 유통 및 현지 제조로의 전환을 가속화합니다. Ultimaker.com

Media Contact APAC

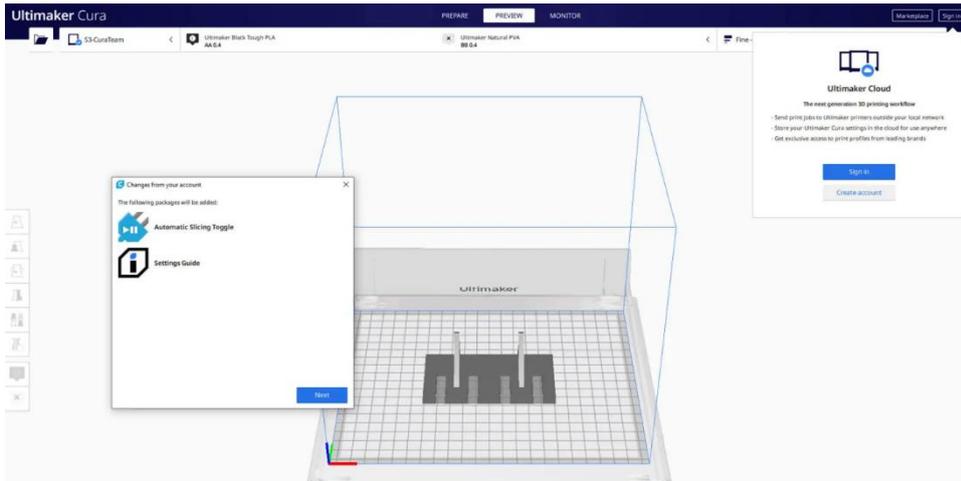
Angeline Tan

+65 84680321

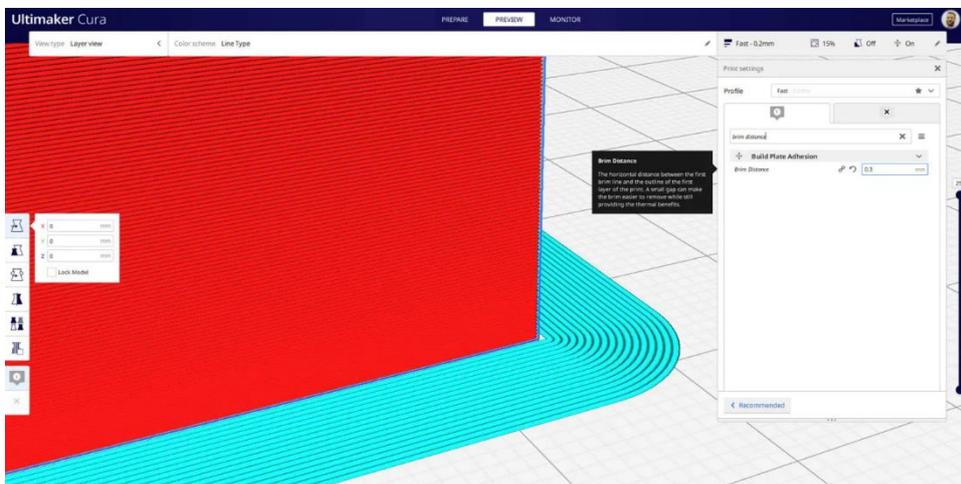
a.tan@ultimaker.com



Ultimaker Marketplace의 온라인 인터페이스를 필요한 것을 쉽게 검색, 구독할 수 있습니다



다운로드된 프로파일과 플러그인은 Ultimaker Cura에 자동 동기화됩니다



'브림 거리' 설정을 통해 브림과 모델 간의 간격을 정의할 수 있습니다